

VIDEO GAME DEVELOPER

Video Games & Digital Interactions Engineer Graduate, I am looking for a developer position in the Video Games industry



henri.nomico@gmail.com



+33 7 85 52 86 58

EDUCATION

Engineering Diploma

ENGINEERING SCHOOL TÉLÉCOM SUDPARIS (2020 - 2023)

Master Video Games & Digital Interactions

Scientific Preparatory Classes

LYCÉE JANSON DE SAILLY (2017 - 2020)

PROFESSIONAL EXPERIENCE

Internship - Gameplay Programmer on "Just Dance"

UBISOFT PARIS (2023, 6 MONTHS)

- Implemented new features on the live game "Just Dance 2023" in Unity and C#
- Participated in the code refactoring to update it to new standards
- Maintained comprehensive documentation
- Participated in code debugging as part of the live process of Just Dance

Internship - Supply Chain Assistant

DIPROS SRL (2023, 2 MONTHS)

- Created a new automated system to handle the stocks of cosmetic products using VBA and Excel
- Implemented a purchase forecast calculation system in order to dynamically satisfy sales.

Internship - 'Machine Learning' & 'Android' Developer

PMP SAS (2022, 2 MONTHS)

- Created an object detection program using machine learning algorithms to count and class the displayed products of a pharmacy
- Created an API REST on a Linux server to perform the image analysis
- Created an Android application allowing the image analysis by sending taken pictures to the API

Internship - Web Developer

NEYMO, BNP PARIBAS (2021, 2 MONTHS)

- Created the website model for the bank advisors and conception of the first drafts of the website on Angular (Javascript, html, css)
- Created python algorithms to handle database treatment

OTHER EDUCATIONS

1st Prize Project Cassiopee Year 2022

1st Prize in the Academical Finale of the "Olympiades des Sciences de l'Ingénieur", Paris Academy, 2017

"Project Management MOOC" 2020

ASSOCIATIVE EXPERIENCES

President - 3D Modeling Club 'Le RIG'

TELECOM SUDPARIS

Club Management : accounts handling, communication, events handler and training manager of the 3D courses of the club
Organizer of Blend Jams (3D modeling competitions)

Communication Pole - Arts Bureau

TELECOM SUDPARIS

SITES PERSONNELS

Portefolio

<https://biscuitprime.github.io/>

LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/nomico-henri/>

GitHub

<https://github.com/BiscuitPrime>

COMPUTER LANGUAGES

C#, C++, Java, Python, C, SQL, GDScript, Bash, VBA, HTML, Javascript, PHP

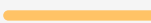
SOFTWARE

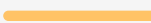
Unity, Godot, Visual Studio, Git, Perforce, Blender, Maya, Miro, Jira, Office (Word, Powerpoint, Excel)


SKILLS


Teamwork, Curiosity, Creativity, Inventiveness, Autonomy

LANGUAGES

French 

English 

Japanese 

Chinese 

PROJECTS & HOBBIES

Developer & Game Designer

End-of-study video game "The Neptune Records" as part of my studies at Telecom SudParis

Lead Developer & Project Manager

Video Game "Geckolot" Jeu "Geckolot" dans le cadre de la compétition de création jeux vidéos Global Game Jam 2022

Developer & 3D Designer

VR Game "The Last Resort" as part of my studies at Télécom SudParis, 1st prize of the Cassiopee 2022 competition

Developer & 3D Designer

Video Game "Steppe by Step" as part of the first archeological game-making contest "Etiolles 2022 Game Jam"

Developer & 3D Designer

Video Game "Dicey Doom" as part of the game-making contest GMTK Game Jam 2022

Lead Developer

Video Game "Inverse" as part of the game-making contest GMTK Game Jam2023

4 weeks at ISART (2015-2016)

Summer schools on the subject of Game Making and 3D Modeling

Fencing

Practised for 10 years, participated in regional contests



HENRI NOMICO 24 ANS

DÉVELOPPEUR - JEUX VIDÉOS

Diplômé Ingénieur Jeux Vidéos & Interactions Numériques, je recherche un poste de développeur dans l'industrie des Jeux Vidéos

✉ henri.nomico@gmail.com

☎ 07 85 52 86 58

DIPLÔMES & FORMATIONS

- **Diplôme d'ingénieur du numérique**
TÉLÉCOM SUDPARIS (2020 - 2023)
École d'ingénieur, spécialisation Jeux-Vidéos et Interactions Numériques
- **Classe préparatoire Scientifique**
LYCÉE JANSON DE SAILLY (2017 - 2020)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- **Stage - Programmeur Gameplay sur "Just Dance"**
UBISOFT PARIS (2023, 6 MOIS)
 - Programmation de fonctionnalités et résolution de bugs sur Just Dance 2023, sur l'environnement Unity et C#.
 - Participation à l'amélioration de l'architecture du code de Just Dance 2023 afin de le rendre à jour avec les besoins de la production.
 - Rédaction de la documentation adaptée à la continuité de production de Just Dance 2023.
- **Stage - Assistant Supply Chain**
DIPROS SRL (2023, 2 MOIS)
 - Création d'un système automatisé de gestion de stocks de produits cosmétiques à partir d'Excel et de VBA
 - Implémentation d'un système de calcul de prévision d'achat afin de satisfaire dynamiquement les ventes.
- **Stage - Développeur 'Machine Learning' & 'Android'**
PMP SAS (2022, 2 MOIS)
 - Création d'un système de détection d'objets basé sur le machine learning afin de comptabiliser le nombre et type de produits en rayons de pharmacies
 - Création d'une API REST sur un serveur Linux effectuant les analyses d'images
 - Création d'une application Android permettant l'analyse d'images prises par l'utilisateur
- **Stage - Développeur Web**
NEYMO, BNP PARIBAS (2021, 2 MOIS)
 - Création d'une maquette de site internet d'agrégateur bancaire et conception d'un algorithme de traitement de base de donnée (Python, Javascript & HTML)

PRIX & AUTRES FORMATIONS

- 1er Prix Projet Cassiopée Année 2022
- 1er Prix finale Académique des Olympiades des Sciences de l'Ingénieur 2017
- Validation "MOOC Gestion de Projet" 2020

EXPÉRIENCES ASSOCIATIVES

- **Président - Club de Modélisation 3D**
TÉLÉCOM SUDPARIS
Gestion du club (Tenue des comptes, contact avec intervenants, préparations des événements) et chargé des formations 3D du club
- **Pôle Communication - Bureau des Arts**
TÉLÉCOM SUDPARIS

SITES PERSONNELS

- Portefolio**
<https://biscuitprime.github.io/>
- LinkedIn**
<https://www.linkedin.com/in/nomico-henri/>
- GitHub**
<https://github.com/BiscuitPrime>

LANGUAGES

C#, C++, Java, Python, C, SQL, GDScript, Bash, VBA, HTML, Javascript, PHP

LOGICIELS

Unity, Godot, Visual Studio, Git, Perforce, Blender, Maya, Miro, Jira, Office (Word, Powerpoint, Excel)

ATOUTS

Travail en équipe, Curiosité, Créativité, Inventivité, Autonomie

LANGUES

Français

Anglais

Japonais

Chinois

PROJETS & CENTRES D'INTERETS

- Développeur & Game Designer**
Projet de fin d'étude "The Neptune Records" dans le cadre de mon parcours au sein de Télécom SudParis
- Développeur Principal & Chef de projet**
Jeu "Geckolot" dans le cadre de la compétition de création jeux vidéos Global Game Jam 2022
- Développeur & Modeleur 3D**
Jeu VR "Le Dernier Recours" dans le cadre de mes études au sein de Télécom SudParis, 1er prix Projets Cassiopée 2022
- Développeur & Modeleur 3D**
Jeu "Steppe by Step" dans le cadre de la première compétition de création de Jeux vidéos Archéologique Etiolles 2022
- Développeur & Modeleur 3D**
Jeu "Dicey Doom" dans le cadre de la compétition de création de Jeux vidéos GMTK Game Jam 2022
- Développeur Principal**
Jeu "Inverse" dans le cadre de la compétition de création de Jeux vidéos GMTK Game Jam 2023
- 4 semaines à l'ISART (2015-2016)**
Summer schools sur la création de jeux et modélisation 3D
- Escrime**
Pratiquant depuis 10 ans